

## **FACILITADOR 5 – SEMANA 17 - REFORÇO**

### **#PREPARANDO O DESAFIO DOS PATRIARCAS**

Reproduza as fichas e os cartões com os personagens, os lugares e os objetos (Na revista foi impresso duas vezes as mesmas cartas. Reproduza apenas uma.). Cole os cartões em cartolina, recorte e plastifique usando fita adesiva transparente, papel adesivo transparente ou ainda cola branca diluída em água e espalhada com pincel.

Prepare a trilha (ampliando-a se achar necessário) colando-a em papel cartaz e plastificando. Se a sua turma tiver mais de nove participantes, reproduza o DESAFIO DOS PATRIARCAS mais uma vez, pois só poderão participar do desafio no máximo nove participantes de cada vez e no mínimo três participantes.

Cada participante escolhe o peão de uma cor.

Separe os cartões em três grupos: objetos, personagens e lugares.

Embaralhe separadamente cada grupo de cartões e sem que ninguém veja, nem você – coloque o cartão de cima de cada grupo no envelope “informação”. Esses três cartões contêm a solução do desafio: quem é o personagem, o objeto e o lugar onde tudo aconteceu.

Coloque o envelope informações no centro da trilha, no quadro marcado com “informação”.

Dê uma ficha de anotação para cada participante.

Pegue os cartões restantes dos três grupos e embaralhe todos juntos. Distribua todos os cartões, um por vez para cada participante. Os participantes não podem ver os cartões uns dos outros.

Os peões serão colocados nos quadros com o nome do Patriarca correspondente.

Começa o desafio, quem tirar o número seis ao lançar o cubo numerado, dará a largada.

Cada participante tem que sair com o peão no espaço bem na frente do quadro com o nome do Patriarca.

Na sua vez, cada participante lança o cubo e anda com seu peão o mesmo número de espaços que saiu no cubo, na direção do Lugar (lugares do tabuleiro) a sua escolha.

Na mesma jogada, cada participante pode andar para frente, para trás e para os lados, menos voltar para o espaço de onde saiu.

Se houver outro peão no caminho, desvie usando os espaços dos lados. Dois peões não podem ocupar o mesmo espaço.

Quando chegar ao Lugar escolhido, entra e aí, na mesma jogada, tem que dar um palpite.

O participante da esquerda vê se tem um ou mais cartões do seu palpite. Se tiver, mostra apenas um deles, e somente para quem deu o palpite. Se ele não tiver nenhum dos cartões, o primeiro participante à esquerda que tiver o cartão, mostra para quem deu o palpite.

Se algum participante mostra um dos três cartões do palpite, isso significa que essa informação não está no envelope e, portanto, não é uma das 3 respostas para a solução do desafio.

Um participante não pode ficar no mesmo lugar por duas rodadas seguidas. Se no seu próximo palpite quiser repetir o lugar, tem que sair em uma rodada e voltar na outra.

Conte a história para contextualizar o desafio e ensine como funciona o “Desafio dos Patriarcas”.

— Uma turma foi viajar para Israel e conhecer a trilha dos Patriarcas. Enquanto andavam pelo país contrataram um guia. Era a primeira vez que o guia estava fazendo a trilha e os cartões com as informações que ele passaria para os turistas caíram da caixa e

embaralharam-se todas. Como ele não tinha com quem conferir as informações, ele acabou confundindo as personagens, os objetos e os lugares.

Descubra qual foi a informação que o guia passou, desvendando o local, a personagem e o objeto e corrija as informações de pelo menos um dos elementos (personagem, lugar, objeto).